**顶级语句作为程序的入口点**

程序的入口是Main方法

using System.Text;

class Test {

    static void Main(String[] args) {

        ...

        app.Run();

    }

}

在最新的语法中，我们可以将Main内的内容之间写在外面，不需要在Main方法里，编译器会自动编译未Main方法

using System.Text;

...

app.Run();

**switch表达式**

public enum Direction

{

    Up,

    Down,

    Right,

    Left

}

public class Program

{

    public static void Main(string[] args)

    {

        Direction direction = Direction.Up;

        // switch 表达式

        var result = direction switch

        {

            Direction.Up => "up",

            Direction.Right => "Right",

            // 其他结果

            \_ => ""

        };

    }

}

**?? 和 ??= 运算符**

?? 如果 a 为null则返回"no value"，否则返回a

string a = null;

Console.WriteLine(a ?? "no value");

??= 如果 a 为null则给a赋值"no value"

string a = null;

a ??= "no value";

**析构元组和对象**

public class Person

{

    public string FirstName { get; set; }

    public string MiddleName { get; set; }

    public string LastName { get; set; }

    public string City { get; set; }

    public string State { get; set; }

    // 对象析构所需函数

    public void Deconstruct(out string fname, out string lname,

                        out string city, out string state)

    {

        fname = FirstName;

        lname = LastName;

        city = City;

        state = State;

    }

}

public class Program

{

    public static void Main(string[] args)

    {

        // 声明元组

        (int, string) touple = (1, "Test");

        // 析构元组

        (int first, string second) = touple;

        // 声明对象

        var person = new Person()

        {

            FirstName = "chen",

            LastName = "keke"

        };

        // 析构对象

        var (fname, lname, city, state) = person;

    }

}

**丢弃**

丢弃一般用于元组上，其用来告诉其他开发者，这个参数在这里用不到

// 声明元组

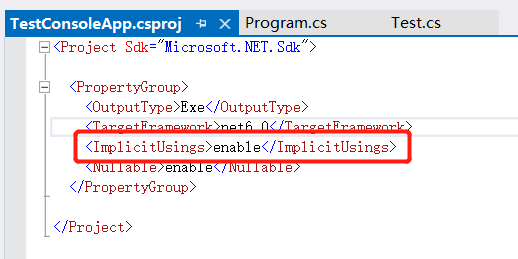
(int, string) touple = (1, "Test");

// 析构元组，\_表示丢弃该元素

(\_, string second) = touple;

**自动using和全局using**

项目文件 .csproj 的ImplicitUsings可以开启自动using



开启后每个代码文件都会引入全局using（如 using System.Linq 等），我们不用手动引入，要想添加全局using，可以在任意的代码文件头添加，如

global using System.Text.Json;